

Handleiding

~ Creatieve schrijvers: verhaal maken ~



Benodigdheden

- 6 kaartjes per persoon *(zie bijlage 1)*
- Tijdschriften, kranten,...
- Een schaar per persoon
- Een lijm per persoon
- Een creatief brein 😊
- 1 schrijver (papier en pen)

Doel van het spel

~ **Creatieve schrijvers: verhaal maken** ~ is een activiteit die in groep gespeeld wordt. Let op: groep = maximum 8.

Het doel van de activiteit is om het denkvermogen en de fantasie van de deelnemers te stimuleren. Daarnaast wordt flexibiliteit op een leuke manier geoefend. Het hoofddoel van dit spel is veel plezier maken en een ontspannen sfeer te creëren. Het verhaal hoeft immers niet te kloppen en kan zo een hilarische wending nemen.

Verloop van het spel

- **Voorbereiding:**

Elke deelnemer heeft 6 kaartjes voor zich liggen. De deelnemers bladeren in de tijdschriften, kranten,... en knippen 6 willekeurige voorwerpen, dieren of personen uit. Elk voorwerp wordt op een kaartje gekleefd.

Alle deelnemers leggen hun 6 kaartjes in het midden van de tafel. De kaartjes worden goed door elkaar geschud. De stapel wordt willekeurig verdeeld, zodat elke deelnemer 3 kaartjes heeft. De andere kaartjes worden op één stapel in het midden van de tafel gelegd.

- **Eigenlijke spel:**

Deelnemer 1 start en kiest één kaartje uit zijn/haar hand. Hij/zij legt het gekozen kaartje voor zich en vormt een zin mét dit woord in. Vervolgens wordt het kaartje aan de kant gelegd (niet meer bruikbaar) en trekt de deelnemer een nieuw kaartje van de stapel.

Daarna is deelnemer 2 aan de beurt. Ook hij/zij kiest een kaartje en vormt een nieuwe zin mét dit woord. Het is belangrijk dat de volgende zin telkens een vervolg wordt op de vorige zin.

Vervolgens zijn deelnemers 3, 4, 5,... aan de beurt. Herhaal bovenstaande instructies tot alle kaartjes op zijn. Op het einde van het spel heeft men een leuk, zelf verzonnen en creatief verhaal.

N.B.: Indien een deelnemer geen zin kan vormen met zijn/haar kaartjes, mag hij éénmalig een kaartje ruilen. Dit doet men door een kaartje uit zijn/haar hand te kiezen, dit kaartje onder de stapel in het midden van de tafel te leggen, en van diezelfde stapel een nieuw te trekken.

Bijlage 1: sjabloon

